

Őrsi játék - Rám ismerysz?

Egyik őrsi gyűlés alkalmával indítsátok el a játékot. Egy héten keresztül figyeljétek, hogy milyen érzéseket fedeztek fel magatokban. Minden nap rajzoljátok be a lenti táblázatba az aznapi érzésekhez köthető szimbólumot. Például, ha hétfőn a jókedv volt rád jellemző, rajzolj egy leveses tálalt. Ha kedden sírdogáltál, rajzolj egy egeret, és így tovább. Egy naphoz több szimbólum is kerülhet. A következő őrshire hozzátok magatokkal a táblázatot, majd az őrsvezető névtelenül gyűjtse be. Ezek után egyesével felfordíthatok egy kártyát, és próbáljátok meg közösen kitalálni, vajon kié lehet a lap. Mondjátok el azt is, mi alapján jöttetek rá, vagy éppen miért gondoljátok, hogy Laci szomorú lehetett kedden, vagy Klári elégedett pénteken. Aki szeretné, elmondhatja, miért kerültek az adott szimbólumok az egyes napokhoz, így sok új dolgot megtudhattok egymásról.



DÜHÖS – Mérges, mint a pulyka.



ELÉGEDETT – Örül, mint malac a makknak.



GYÁVA – Gyáva, mint a nyúl.



ÖRÖMTELI – Örül, mint ki búzáját eladta.



SZOMORÚ – Itatja az egereket.



ŐSZINTE – Nincsen rózsza tövis nélkül.



MAGÁNYOS – A kutya sem ugatja meg.



JÓKEDVŰ – Jól főtt neki a levese.



ELKESEREDETT – Olyan arcot vág, mint a háromnapos esős idő.



LELKES – Úgy megy, mint a karkacsapás.



BIZONYTALAN – Olyan, hogy a szél is majd elfújja.



BIZAKODÓ – Előbújik a csigaházból.



ELZÁRKÓZÓ – Homokba dugja a fejét.



BÉKÉS – Kenyérre lehet kenni.

Nap

Szimbólum

Hétfő

Kedd

Szerda

Csütörtök

Péntek

Szombat

Vasárnap

Zajček Kinga