

Állati érdekességek

Keressd meg a szókeresőben az állatok nevét (egy betű többször is kihúzható), és helyettesítsd be őket a megfelelő mondatokba. A fennmaradó mondatokba a szókereső alatti képeken lévő állatok neve kerülhet. Segítségül minden leírásnál megtalálod az adott állat kezdőbetűjét.



- ▶ Egy **SVÁBBOGÁR** hetekig képes a feje nélkül élni – akkor is az éhezés végez vele.
- ▶ A hím **O**..... 20 órát is képesek aludni egy nap.
- ▶ A közönséges **P**..... vérének a színe kék.
- ▶ Az imádkozó **S**..... füle a közeptor alsó részén, a lába között van.
- ▶ Egy **S**..... szíve percnként 300-at ver (az emberé 60-80-at).
- ▶ A **SZ**..... szemének elhelyezkedése lehetővé teszi, hogy egyszerre nézze mind a négy lábát.
- ▶ Egy **V**..... egyetlen éjszaka alatt akár egy focipálya hosszúságú alagutat is képes kiásni.
- ▶ Egy **V**..... akkorára képes nyitni a száját, hogy abba beleférne egy 120 centis gyermek. Vajon te még beleférnél?
- ▶ Az **E**..... nem tud ugrani.
- ▶ A **B**..... nyitott szemmel alszik.
- ▶ A **CS**..... három évig is képes aludni. Mivel nincsenek fülei, nem hallja meg a zajokat, így az ember közeledését sem.
- ▶ A **H**..... – férgeket keresve – másodpercenként akár 20-szor is lecsap csőrével a fa törzsére, s még csak fejfájása sem lesz estére.
- ▶ A **H**....., ha jó formában van, háromnegyed óráig is kibírja levegővétel nélkül a víz alatt.
- ▶ A **K**..... földünk legkisebb madara.
- ▶ A **M**..... több mint százféle hangot képes kiadni, míg a **K**..... esetében ez a szám csak tíz körül van.
- ▶ A felnőtt **M**..... olyan gyorsan fut, mint a ló.

S	P	O	L	I	P	D	Ó
N	Á	C	Ü	D	M	N	H
I	A	S	D	Ó	É	O	A
N	K	I	K	H	D	K	R
Ü	É	G	W	A	V	A	K
S	B	A	J	G	É	V	Á
T	N	Á	F	É	L	É	L
O	R	O	SZ	L	Á	N	Y



Kezdd a végén!

Az alábbi szavak egy-egy régi magyar állatfaj nevét rejtik. Hallottál már róluk?

ALSZIV RAYGAM
AKYLUPZÉR
ILUP
ACILAGNAM SÖRÖV
ÓL IACIPIL RAYGAM
AHRAMEKRÜZS
HUJAKCAR

Szókészlet megnevezés: oroszán, polip, sáska, sün, vakond, víziló, elefánt, béka, csiga, harkály, hód, kolibri, macska, kutya, medve